

Και το ίδιο έκαναν και τώρα. Ο Απόλλωνας πήγε και κάθισε κοντά τους απρόθυμα.

«Πω πω...», τους είπε μετά από λίγο. «Σας βαρέθηκα. Εσείς τα κορίτσια δεν κάνετε και τίποτ' άλλο. Όλο μιλάτε.»

«Και τι ήθελες ακριβώς να κάνουμε δηλαδή;»

«Ξέρω 'γω... Να παίξετε κάποιο παιχνίδι ίσως;»

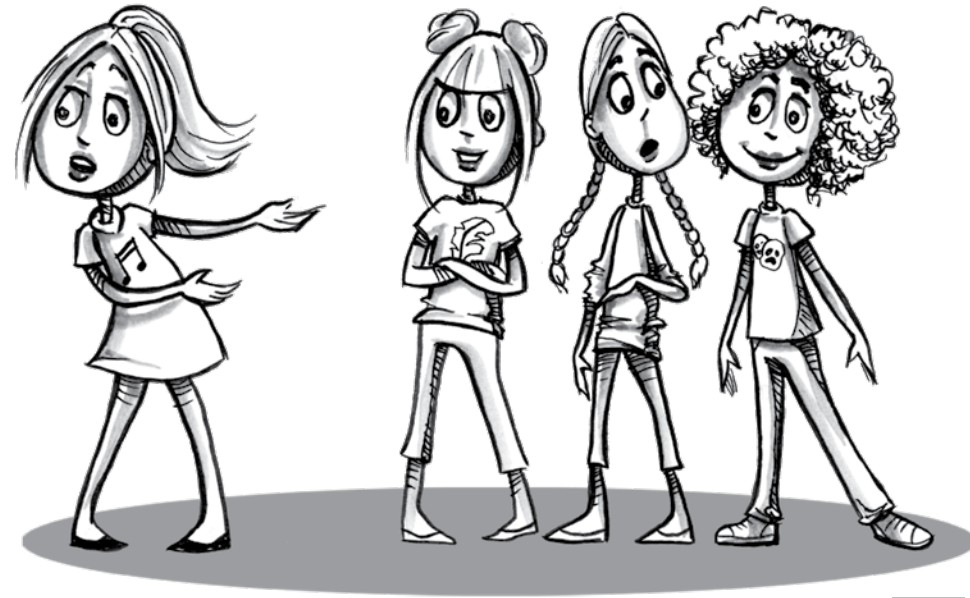
«Και πού ακριβώς να το παίξουμε αυτό το παιχνίδι. Βλέπεις εσύ πουθενά χώρο;»

Ο Απόλλωνας κοίταξε γύρω του. Τα κορίτσια είχαν δίκιο.



Το πάρκο ήταν μικρό και όλο τον χώρο τον είχαν πιάσει αυτοί που έπαιζαν μπάλα. Ήταν αδύνατο να παίξει κάποιος οτιδήποτε άλλο χωρίς να κινδυνεύει να φάει καμιά μπαλιά ή καμιά κλωτσιά. Η μεγαλύτερη απ' τις Μούσες, η Καλλιόπη, του είπε:

«Και μάλλον δε θυμάσαι που μια φορά σας είχα ζητήσει να παίξω κι εγώ ποδόσφαιρο και μου είπατε ότι δε γίνεται επειδή είμαι κορίτσι!»



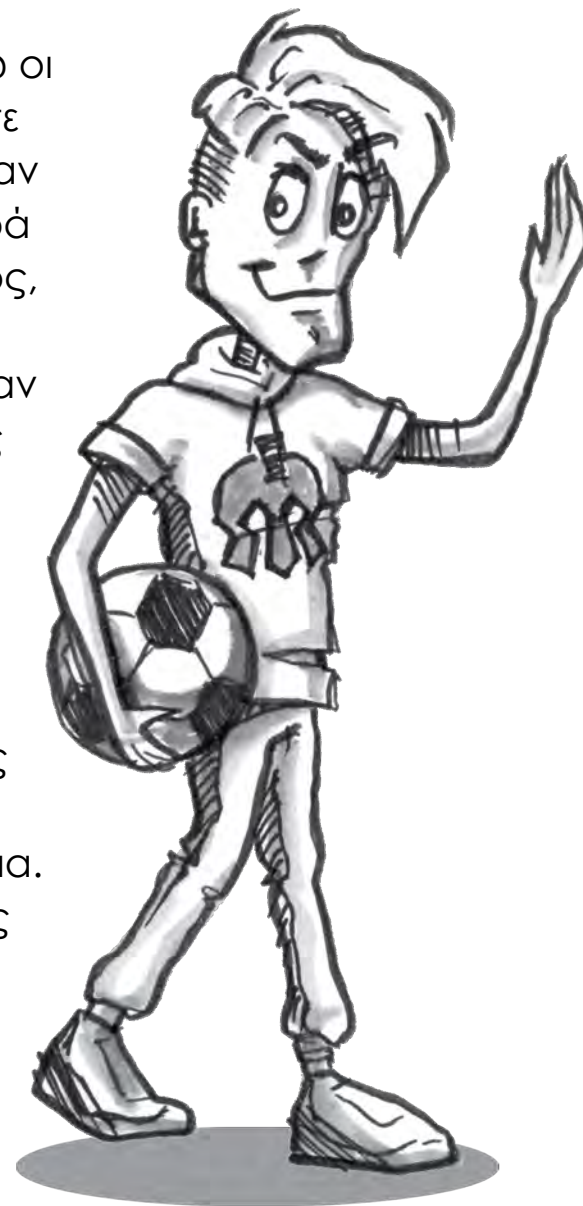
«Χαχαχα!» γέλασαν δυνατά οι Μούσες. Το έχουμε καταλάβει! Είναι ολοφάνερο ότι δε σου αρέσει η μπάλα. Κάθε φορά που σε βλέπουμε να παίζεις απορούμε γιατί έρχεσαι!»

«Φαίνεται τόσο πολύ ε;»

«Ε, ναι! Λοιπόν, εγώ και οι αδερφές μου έχουμε σκεφτεί μια ιδέα για το πώς θα μείνει χώρος παιχνιδιού στο πάρκο και για μας. Θες να την ακούσεις;» είπε η Ερατώ.

Περάσαν όλη την υπόλοιπη ώρα συζητώντας και γελώντας. Ο Απόλλωνας ανακάλυψε πως οι Μούσες αγαπούσαν τη μουσική όσο κι εκείνος. Οι Μούσες εντυπωσιάστηκαν που ήξερε λύρα και του ζήτησαν να βρεθούνε κάποια στιγμή να παίξουνε όλοι μαζί.

Στο μεταξύ οι υπόλοιποι ούτε που τους έδιναν σημασία, παρά μόνο στο τέλος, φεύγοντας, ο Άρης -που ήταν πάντα έτοιμος για καβγά- του είπε: «Ε, Απόλλωνα, το άλλο Σάββατο φέρε και τις κούκλες μαζί» και βάλανε τα γέλια. Ο Απόλλωνας δεν τους άκουσε καν.



Ο Απόλλωνας και η μπάλα

Στην ιστορία μας ο Απόλλωνας δεν ήθελε να παίζει ποδόσφαιρο στην πλατεία. Τι άλλο θα μπορούσαμε να παίξουμε; Ας βρούμε κι άλλα παιχνίδια... παίζοντας ένα παιχνίδι!

Κόβουμε τους παρακάτω κλήρους ή τους αντιγράφουμε πρόχειρα σε άλλα χαρτάκια (αν δεν θέλουμε να χαλάσουμε το βιβλίο μας) και τους διπλώνουμε έτσι ώστε να μην φαίνεται το γράμμα. Χωριζόμαστε σε δύο ομάδες. Τραβάμε σε κάθε γύρο έναν από τους παρακάτω κλήρους που έχουν σημειωμένο πάνω τους ένα γράμμα και κάθε ομάδα προσπαθεί μέσα σε 30 δευτερόλεπτα να βρει ένα παιχνίδι που μπορούμε να παίξουμε σε ανοιχτό χώρο με τους φίλους μας και που ξεκινά από το γράμμα που κληρώθηκε. Κερδίζει η ομάδα που θα έχει βρει στο τέλος τα περισσότερα παιχνίδια!

